



Les drapeaux couramment utilisés



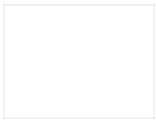
VERT: Indique que la piste est ouverte. Aussi utilisé pour signaler la fin d'une zone de caution.



JAUNE: Indique un problème quelque part sur la piste. Ralentissez et aucun dépassement n'est permis. Agité, il indique que vous approchez la zone en problème. Le plus qu'il est agité fort, le plus que le problème est grave.



ROUGE: Indique un incident sérieux et l'arrêt de la session. Selon les instructions de l'instructeur en chef, ralentissez et arrêtez-vous en vue d'une station de contrôle ou retournez au puits immédiatement.



BLANC: Indique qu'il y a un véhicule lent sur la piste. Ça pourrait être la voiture d'un participant ou un véhicule d'urgence. Utilisé à la sortie des puits pour signaler l'entrée de véhicules.



DEBRIS: Indique la présence de débris sur la piste. Ça pourrait être du gazon ou un pare-chocs mais ça pourrait être un changement d'adhérence cause par un liquide sur la piste.



NOIR: Dirigé vers vous, il indique que quelqu'un n'a pas apprécié vos actions et que vous avez fait et quelqu'un dans les puits veut vous parler. Confirmez et rentrez aux puits IMMEDIATEMENT.



MECANIQUE: Surnomme le "meatball" il indique un problème avec votre voiture. Vérifiez vos cardans et vos miroirs pour comprendre la situation et dirigez-vous aux puits immédiatement.



BLEU: Indique qu'une voiture plus rapide s'approche. Vous devriez permettre le dépassement à la prochaine opportunité sécuritaire.



DAMIER: Indique la fin de la session et le début du tour de refroidissement.



Legend of Commonly Used Flags



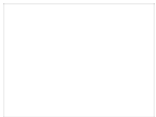
GREEN: Indicates that the track is open. It is also waved to signal the end of a caution zone.



YELLOW: Indicates that there is a problem ahead. Slow down and do not pass. If the yellow is stationary, the problem is somewhere on the track. If it is waved, the problem is up ahead. The harder it is waved, the more severe the problem.



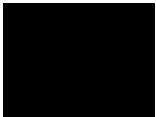
RED: Indicates that there has been a serious incident and the session is being stopped. Depending on the instructions given by the Chief Instructor, drivers must pull over offline and stop immediately within view of a flagger or return slowly to the pits.



WHITE: Indicates that there is a slow moving vehicle on the track. It could be another car or an emergency vehicle such as an ambulance. Watch carefully in front and behind. It is usually shown at pit exit to indicate that a car is entering the track.



DEBRIS: Indicates that there is debris on the track ahead. This could be a variety of items including a liquid spill rendering the track slippery.



BLACK: Directed at you, this means that somebody dislikes something you did and someone in the pits wants to have a chat. Acknowledge the signal and report to the pits **IMMEDIATELY**.



MECHANICAL: This flag is also known as the “meatball” and means that there is a problem with your car. Check your gauges and your mirrors for signs and report to the pits immediately. Drive offline to avoid creating dangerous conditions for others.



BLUE: Indicates that there is a faster vehicle approaching you from behind. You should permit the pass at the next safe opportunity.



CHECKERED: Indicates the end of the session and the start of the cool-down lap.